معرفی نرم افزار R

(R**)**

تدوین: مرکز آماری خوارزمی *** www.kharazmi-statistics.ir مرکز آماری خوارزمی

مقدمه:

نرم افزار R یک نرم افزار و زبان برنامه نویسی open source است که جهت تحلیل های آماری و ... از آن استفاده می شود.

پس از نصب نرم افزار از آدرس زیر نرم افزار را اجرا کنید.

Start > all program > r > r i386 3.1.0

و بر روی این R آیکون کلیک کنید.

نرم افزار R



این پنجره شامل سه قسمت است. نوار عنوان نوار ابزار و صفحه ای که برنامه نویسی در آن انجام می شود، که صفحه ی کنسول نام گذاری شده است. برای پاک کردن نوشته های پیش فرض و یا برنامه های نوشته شده توسط کار بر در هر مرحله ctrl+l را بزنید.

برای انجام تغییرات گرافیکی و تغییرات فونت می توانید از این مسیر استفاده کنید.

Edit > GUI preference ...

پنجره ی زیر باز می شود که می توانید در آن اندازه و فونت را تغییر می دهیم.

Rgui Configuration Editor			
Single or multiple	I MDI I SDI	📝 MDI toolbar	🔲 MDI statusbar
Pager style فونت مورد نظر	 multiple windows single window 	Language for m and messages	ienus اندازه ی فونت
Font Courier New	TrueType only	size 10 🗸	style normal 🔻
Console rows 25 Set options(width) of buffer console by de Pager rows 25	columns 80 In in resize? bu efault? Ci columns 80	itial left 0 uffer chars 250000 ursor blink Partial	top 0 lines 8000
Graphics windows: initial	left -25 to	نگ متن و p 0 و ger Colours	یرات اعمال شده
normaltext usertext pagerbg	wheat2 wheat3 wheat4 white	Sample	text
Apply	Save Load	ОК	Cancel

متغيرها

وقتی نرم افزارR اجرا می شود، متغیرها، توابع، نتایج و ... در حافظه ی فعال کامپیوتر به شکل متغیر با یک نام ذخیره می شوند. کاربر روی متغیرها و با استفاده از عملگرها(حسابی، نسبی و منطقی) و توابع (که خودشان جزء اشیاء هستند) عمل می کند. اولین کارکتر نام یک متغیر است و حتما باید با حروف A-Z یا a-z و بقیه کارکترهای می تواند با علائم دیگر از جمله اعداد ۱–۹،"." ، "-" و غیره باشد. بزرگ و کوچک بودن در نرم افزار اهمیت دارد و نرم افزار آنها را از هم تفکیک شده می داند. بنابراین A با a از نظر نرم افزار متفاوت است.

ورود داده در نرم افزار

در نرم افزار R روش های متفاوتی برای ورود و فراخوانی داده وجود داد. یکی از روش های ورود داده استفاده از عملگرها می باشد. و می توان از علامت های (منها و کوچکتر->) استفاده کرد. این علامت در زبان برنامه نویسی R معادل = است و می توان از هر دو این علائم استفاده کرد.

با نوشتن عبارت بالا عدد ۱۵ در حافظه ی نرم افزار قرار خواهد گرفت. در اینجا اگر بخواهیم مقدار n وارد شده را وارد کروشه را وارد کنیم کافی است عبارت n را تایپ کنیم و کلید enter را بزنید. کنار محتوای n رقم ۱ داخل کروشه ظاهر می گردد که اولین عنصر n را نشان می دهد. همانند تصویر روبرو n = n < -15

[1] 15 >

همانطور که قبلا گفته شد نرم افزار R بین حروف کوچک و بزرگ تمایز قائل است. به طوری که ورود داده با عبارت A و a و مناوت در نظر می گیرد.

a < -1 عبارت های روبرو را در نرم افزار بنویسید. a < -1

> A < -4

سپس با زدن عبارت A و a در نرم افزار نتایج روبرو نمایش داده می شود. همانطور که A -4 مشاهده می کنید نرم افزار داده های متفاوتی را برای دو متغیر وارد کرده در حافظه ی خود [1] 4 دخیره کرده است. 1 [1]

همچنین می توان در این نرم افزار عبارت های محاسباتی همچون /, *, -, + را انجام داد. تنها باید تقدم این عملیات ها را در نظر داشت تا در محاسبات مشکلی پیش نیاید. برای جلوگیری از هرگونه اشکال در محاسبات عبارت روبرو را در نرم فزار بنویسید. c = c

[1] 8

جواب نمایش داده شده در نرم افزار ۸ خواهد بود.

پیشنهاد می شود ازبرای جلوگیری از اشتباه در محاسبات از پرانتز استفاده شود تا عملیات ها از هم تفکیک شده و محاسبات به صورت رورت صحیح انجام شود. به طور مثال فرمول $\frac{46}{2} - \frac{(4+2)+4}{3}$ به صورت زیر در نرم افزار نوشته شده و محاسبات به صورت (در انجاع الفری) محدم است. شده و محاسبه گردیده است.

```
[1] -15
```

در پایان این بخش لازم به ذکر است که اگر برای متغیری عددی در نظر گرفته نشود نرم افزار خطا می دهد. و > x Error: object 'x' not found

یکی دیگر از روش هایی ورود داده و انجام عملیات استفاده از گزینه New script است.این گزینه در منوی File قرار دارد. پس از کلیک کردن این گزینه صفحه ای با عنوان R untitled – R editor باز می شود. که می توان تمام عملیات مورد نظر را در این قسمت نوشت و با زدن دکمه ی Run فرمول با عملیات آنها و جواب



اگر چند خط فرمان و یا فرمول نوشته شده باشد با قرار دادن نمایشگر بر رو آن خط و زدن دکمه ی Run فرمان آن خط اجرا می شود و برای اجرای تمام فرامین و فرمول ها می توان تمام فرمان ها را انتخاب کرد (Ctrl+a) و سپس دکمه ی Run را زد در این حالت تمام خطوط به ترتیب اجرا می شود.

روش دیگر در این نرم افزار معرفی مجهول و سپس عدد دادن به آن مجهول و محاسبه ی آن توسط نرم افزار است.

در صفحه ی R untitled – R editor متغیر ها را می توان به کارکترهای عدد و یا حروفی معرفی کرد. ولی

Quotitled - R Editor	باید دقت داشت که در محاسبات، کارکترهای حروفی محاسبه نمی شوند. و در
X=23 X+43-5* (2*6)	محاسبات استفاده از حروف برای معرفی مجهولات در نرم افزار خطا می دهد.
	مطابق تصویر X=23 یا X<->X معرفی شده است. در خط بعدی معادله ی
	مربوطه. با انتخاب خطوط نوشته شده و با زدن دکمه ی Run معادلات نوشته شده
R Console	و محاسبه توسط نرم افزار در پنجره ی پایینی نمایش داده می شود. تنها دقت
> X=23 > X+43-5*(2*6) [1] 6	داشته باشید برای اجرا حتما باید تمام خطوط نوشته شده در پنجره اول را انتخاب
	کنید و سپس دکمه ی اجرا را بزنید وگرنه نرم افزار مجهول را نمی شناسد و خطا
- •	میدهد.

عبارت زیر را در پنجره ی بنویسید و سپس عبارت ظاهر شده را با پنجره ی قرار گرفته شده در این متن مقایسه X < -Y < -Z < -73

Cuntitled - R Editor X<-Y<-Z<-73 X	همانطور که مشاهده می کنید با معرفی هر یک از متغیرها و نوشتن تک تک و یا
z	باهم آنها نرم افزار آن را در حافظه ی خود ذخیره می کند و با فرمان کاربر
	نمایش می دهد.
🥂 R Console	
> X<-Y<-Z<-73 > X [1] 73 > Y [1] 73 > Z [1] 73 > 2 [1] 73 >	

6 www.Kharazmi-Statistics.ir

یکی از توابع پیش فرض برای معرفی متغیر تابع assign است. فرمان مورد نظر به صورت زیر نوشته می شود.

assign("book",21)

R Untitled - R Editor	عبارت نوشته شده در اینجا به معنی آن است که نرم افزار کلمه book را معادل
assign("book",21) book+17	عدد ۲۱ در نظر می گیرد. در خط بعد معادله مورد نظر را نوشته و با Run کردن
	محاسبه توسط نرم افزار انجام و نمایش داده می شود.

R Console

> assign("book",21) > book+17 [1] 38

منبع:

آشنایی با زبان محاسبات R، سید سعید موسوی ندوشنی، پاییز ۱۳۹۱